



 <p><b>OINA</b> Tradiție și originalitate în sportul românesc</p>	<p style="text-align: center;"><b>ROMÂNIA</b> <b>FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE OINĂ</b></p> <p style="text-align: center;"><i>Sediul</i> : Strada Aleea Magnoliei nr. 2, Bl. L4, ap. 110, Constanta ; <i>Telefon</i> : 0735 /176 186; 0723 000 918 <i>E-mail</i>: froina@froina.ro; office@froina.ro; <a href="http://www.froina.ro">www.froina.ro</a></p>
--	--

Nr. 10 Din 20.01.2020

**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL  
COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE  
„ OLIMPIADA NAȚIONALĂ A SPORTULUI ȘCOLAR „  
OINĂ (MASCULIN și FEMININ)**

**Ediția 2019 -2020**

### **CAPITOLUL I SCOP**

Descoperirea de noi talente la clasele din învățământul preuniversitar și îndrumarea lor către cluburile de specialitate.

### **CAPITOLUL II PARTICIPANȚI**

„ OLIMPIADA NAȚIONALĂ A SPORTULUI ȘCOLAR „ la OINĂ este organizată de către Ministerul Educației Naționale, în colaborare cu Federația Română de Oină.

Competiția se desfășoară atât la feminin cât și la masculin, între echipe formate din 6 jucători/jucătoare.

La competiția participă echipele unităților școlare din sistemul Ministerului Educației Naționale care au asociații sportive (structuri fără personalitate juridică, constituite în baza Legii educației fizice și sportului nr.69/2000 cu modificările și completările ulterioare), formate din elevi( băieți/fete), legitimați și nelegitimați născuți în anul 2004 și mai mici. pentru învățământul gimnazial iar pentru învățământul liceal născuți în anul 2000 și mai mici.

**Nu exista limita legată de folosirea sportivilor legitimați.**

Au drept de participare elevii ( băieți/fete ) claselor V-VIII pentru învățământ gimnazial și claselor IX-XII / XIII din unitățile de învățământ liceal forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar respectiv.

### **CAPITOLUL III CONDIȚII DE PARTICIPARE**

Participarea în competiție se face pe baza următoarelor documente:

- a) prezentarea C.I. sau, după caz, a certificatului de naștere în original ;
- b) adeverința de participare, eliberată de unitatea de învățământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din Regulamentul **Olimpiadei Naționale a Sportului Școlar** (care conține și avizul medical favorabil);
- c) formularul de înscriere, eliberat de unitatea de învățământ, conform Anexei 1 din Regulamentul **Olimpiadei Naționale a Sportului Școlar** .
- d) Copie Certificat de Identitate Sportivă (CIS) al asociației sportive școlare.



e) Copie C.I. sau, după caz, a certificatului de naștere ;

**Lotul unei echipe va fi compus din 6 jucători titulari , 2 jucători de rezervă si un profesor, la toate etapele competiției.**

#### **CAPITOLUL IV SISTEMUL DE DESFĂȘURARE**

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene până la data de **1 octombrie 2019**

Pentru toate fazele , validarea se face înaintea începerii competiției.

**Pentru toate fazele sistemul de desfășurare este turneu simplu, fiecare cu fiecare.**

**Etapa pe localitate** – participă reprezentativele unităților școlare înscrise în competiție. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean în colaborare cu Comisia Județeană de Oină pentru Olimpiada Națională a Sportului Școlar , în perioada **noiembrie - decembrie 2019** .

**Etapa pe județ** –participă echipele câștigătoare a etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean în colaborare cu Comisia Județeană de Oină pentru Olimpiada Națională a Sportului Școlar în perioada **martie-aprilie 2020** ;

**Etapa pe regiune**

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe județ . Jocurile se vor desfășura în organizarea M.E.N prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția și F.R.O. prin Comisia Județeană de Oină pentru Olimpiada Națională a Sportului Școlar în perioada **aprilie –mai 2020**;

**Etapa finală (8 echipe câștigătoare ale etapelor pe regiune )**

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe regiune . Jocurile se vor desfășura în organizarea M.E.N. prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția și F.R.O. prin Comisia Județeană de Oină pentru Olimpiada Națională a Sportului Școlar în perioada **aprilie-mai 2020**;

**Împărțirea județelor pe regiuni ( 8 regiuni ):învățământ gimnazial / liceal**

**I. Regiunea Nord – Est – 6 județe:**

- Suceava , Botoșani , Iași , Neamț , Vaslui ,Bacău ;

**II. Regiunea Sud – Est – Dobrogea -6 județe:**

- Vrancea , Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța;

**III. Regiunea Sud – Muntenia – 6 județe:**

- Prahova , Ialomița , Călărași , Giurgiu ,Ilfov, Teleorman ;.

**IV. Regiunea Sud – Vest – Oltenia – 6 județe:**

- Argeș ,Gorj , Vâlcea , Olt , Dolj , Dâmbovița ;.

**V. Regiunea – Vest – 6 județe:**

- Arad ,Caraș-Severin , Hunedoara , Mehedinți, Timiș , Alba ;.

**VI. Regiunea Nord – Vest – 6 județe:**

- Bihor , Bistrița – Năsăud , Cluj , Maramureș , Satu –Mare , Sălaj;

**VII. Regiunea Centru – 6 județe:**

- Mureș , Harghita , Covasna , Brașov , Sibiu , Cluj ;

**VIII. Regiunea București – 6 sectoare :**

- București – cele 6 sectoare .



### **Programul etapelor regionale**

#### **Ziua I**

**VINERI** – sosirea (după amiază) echipelor participante și desfășurarea **ședinței tehnice (orele 18.00)** cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se va face validarea jucătorilor participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), se vor stabili prin tragere la sorți ordinea jocurilor (sistem turneu simplu fiecare cu fiecare).

#### **Ziua a II - a**

**SÂMBĂTĂ** – Reuniunea I și Reuniunea a II-a

#### **Ziua a III - a**

**DUMINICĂ** – Reuniunea a III- a și Festivitatea de premiere

Programul etapei regionale va fi stabilit de comun acord de echipele participante,această faza putând avea alocat mai puțin timp,in funcție de numărul echipelor participante.

### **Programul etapei finale**

Participarea echipelor la faza națională este validată numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârșitul zilei premergătoare începerii competiției.

#### **Ziua I**

**VINERI** – sosirea (după amiază) echipelor participante și desfășurarea **ședinței tehnice (orele 18.00)** cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se va face validarea jucătorilor participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), se vor stabili prin tragere la sorți ordinea jocurilor (sistem turneu simplu, fiecare cu fiecare).

#### **Ziua a II - a**

**SÂMBĂTĂ** – Reuniunea I și Reuniunea a II-a

#### **Ziua a III-a**

**DUMINICĂ** – Reuniunea a III-a și Festivitatea de premiere .

## **CAPITOLUL V ARBITRAJUL**

Federația Română de Oină va asigura arbitrajul la toate meciurile din cadrul competiției . Pentru desemnarea arbitrilor ,organizatorii etapei respective se vor adresa ,**cu cel puțin 10 zile înaintea datei de desfășurare a competiției**,reprezentatului regional al federației.



## REGULAMENTUL JOCULUI DE OINĂ ÎN 6

### A.TERENUL-MARCAJUL TERENULUI

**Art.1. Terenul** pe care se desfășoară o asemenea partidă de oină are formă dreptunghiulară cu următoarele dimensiuni:

- a) pentru seniori , juniori I , senioare și junioare I  
- 45 m lungime și 15 m lățime. (vezi anexa 1 )
- b) pentru juniori II , juniori III , junioare II și junioare III  
- 40,5 m lungime și 13,5 m lățime. ( vezi anexa 2 )

**Art.2. Marcajul:** Terenul se marchează cu benzi care vor asigura contrastul și o vizibilitate bună , liniile și cercurile vor avea lățimea de 5 cm.

**2.1 Zone.** Paralel cu liniile de bătaie și de fund, la 2 m, în spatele acestora, se trasează câte o linie perpendiculară pe liniile de margine. Spațiile delimitate în cele două capete ale terenului se numesc:

- zona de bătaie* delimitată de liniile de margine, linia de bătaie și linia exterioară zonei de bătaie ;
- zona de fund* delimitată de liniile de margine, linia de fund și linia exterioară zonei de fund ;

*Liniile scurte* ce delimitează zonele se numesc:

*linie de bătaie și linia exterioară zonei de bătaie ;*

*linia de fund și linia exterioară zonei de fund*

*Liniile laterale* poartă denumirea de *linii de margine*.

Toate liniile terenului fac parte integrantă din spațiile pe care le delimitează astfel:

- Lățimea liniilor de margine și a liniei de bătaie se include în dimensiunile terenului de joc;
- Lățimea liniilor exterioare ale zonelor în zone ;
- Lățimea liniei de trei sferturi și liniei de fund în spațiul (zona) de trei sferturi ;
- Lățimea circumferinței cercurilor intră în suprafața cercurilor.

**2.2. Cercurile.** La 13,5 m, 27,5 m (pentru seniori, juniori I) și 12 m, 24,5 m (pentru juniori II și juniori III) de la linia de bătaie, pe liniile de margine, se fixează punctele de tangență a unor cercuri cu diametrul de 1 m, care se vor trasa pentru a delimita locurile mărginașilor.

La jumătatea liniilor de bătaie și de fund se vor trasa punctele de tangență a unor cercuri cu diametrul de 1m trasate în interiorul zonelor de bătaie și de fund. Frunțașul și fundașul pot lovi valabil un adversar doar din cerc.

**2.3. Zona de trei sferturi.** La 38 m (pentru seniori, juniori I) și la 33,5m ( pentru juniori II și juniori III ) distanță de linia de bătaie și paralel cu ea, se trasează o linie continuă, denumită *linia de trei sferturi*. Spațiul delimitat de liniile de margine, linia de trei sferturi și linia de fund delimitează *zona de trei sferturi*, suprafață de obținere a punctelor suplimentare din bătaia mingii cu bastonul.

**2.4. Linia de bătaie** este linia unde acționează frunțașul, acesta poate lovi (ținti) valabil adversarul numai din cerc . Segmentul liniei de bătaie, din stânga cercului frunțașului, se numește *linia de plecare*, iar segmentul, din dreapta cercului frunțașului, se numește *linie de scăpare*.

**2.5. Linia de fund** este linia unde acționează fundașul, acesta poate lovi (ținti) valabil adversarul numai din cerc. Segmentul liniei de fund, din dreapta cercului fundașului, se numește *linia de sosire*, iar segmentul, din stânga cercului fundașului, se numește *linie de întoarcere*.

**2.6. Liniile de mijloc** Pe axa terenului se vor trasa două linii de 2 m perpendiculare pe linia de fund și linia de bătaie, pentru delimitarea locului pe unde jucătorii aflați la bătaie vor intra și ieși din teren. Aceste



linii vor fi respectate numai la intrarea și ieșirea jucătorilor în teren. În rest, jucătorii de la bătaie au libertatea de a acționa pe tot terenul .

**2.7. Linia de așteptare.** În zona de bătaie, la 1m, în spatele liniei de scăpare, paralel cu aceasta, se trasează o linie continuă de 6m lungime, numită *linia de așteptare*, unde jucătorii echipei de la bătaie se așază, așteptând rândul pentru a bate mingea cu bastonul.

**2.8 Linia de trei sferturi .** La 38 m (pentru seniori și juniori I), iar la 33,5 m (pentru juniori II și juniori III), de la linia de bătaie și paralel cu ea se va trasa o linie continuă denumită „*linia de trei sferturi*” care va servi la determinarea eventualelor puncte suplimentare obținute din bătaia mingii.

**2.9. Careul.** Spațiul dintre mărginașii corespunzători formează careul. Acesta este format de mărginaș 1 ducere, mărginaș 2 ducere, mărginașul 1 întoarcere și mărginașul 2 întoarcere (vezi anexa 3).

**2.10. Triunghiurile.** Pe terenul de oină se formează două triunghiuri și anume : spațiul dintre frunțaș, mărginaș 1 la ducere și mărginașul 2 întoarcere formează *primul triunghi*, spațiul dintre fundaș, mărginașul 1 întoarcere și mărginaș 2 pe ducere formează *al doilea triunghi* .

### **Art.3. Fanioanele de colț.**

Cele 4 colțuri ale zonei de bătaie și cele 4 colțuri ale zonei de fund se marchează cu fanioane, având bățul înalt de 1 m, iar steagul de minim 30 X 40 cm. În timpul jocului, fanioanele nu pot fi scoase sau deplasate de la locul lor.

## **REGULILE JOCULUI**

Acest joc se poate organiza atât pentru seniori și juniori, și are la bază actualul regulament de joc în 11, căruia i se aduc următoarele modificări:

**Art.4.** Jocul de oină în 6 se dispută în două reprize nelimitate în timp cu o pauză de 5 minute. Cele două echipe vor juca fiecare câte o repriză la „*bătaie*” și una la „*prindere*”. Fiecare echipă poate schimba 2 jucători cu jucătorii de rezervă din cei 3 trecuți pe foaia de arbitraj, în prima repriza, în a doua sau în pauză.

### **Art.5. Jocul echipei de „ la prindere ”**

*O echipă este la prindere* atunci când jucătorii ei sunt desfășurați pe teren pe locurile special marcate și încearcă să lovească cu mingea pe jucătorii de la bătaie, care trec prin culoar (teren), pentru a obține puncte sau să prindă mingea bătută de jucătorii de la bătaie.

După așezarea lor pe teren, jucătorii poartă următoarele denumiri: (Anexa 3 )

- 1) *Frunțaș* - jucătorul care acționează pe toată linia de bătaie, dar poate lovi (ținti) valabil numai din cerc ;
- 2) *Fundaș* - acela care acționează pe linia de fund, dar poate lovi (ținti) valabil numai din cerc ;
- 3) Jucătorii care acționează din cercurile aflate pe marginea stângă a terenului se numesc *mărginașii 1 și 2 de la ducere* ;
- 4) Iar aceia care acționează din cercurile de pe marginea dreaptă a terenului se numesc *mărginașii 1 și 2 de la întoarcere* ;

Atribuțiile acestor jucători sunt cele prevăzute în regulamentul de joc.

### **Art.6. Jocul echipei de „ la bătaie ”**

*O echipă este la bătaie* atunci când jucătorii săi trebuie să bată mingea cu bastonul și apoi să treacă prin culoar (teren), apărându-se pentru a nu fi loviți de jucătorii echipei de la prindere care țintesc în ei.

### **Art.7 Activitatea jucătorilor „ la bătaie”.**

**7.1. a) Intrarea jucătorilor** în terenul de joc se va face peste segmentul liniei de bătaie aflată în stânga cercului frunțașului, denumită *linia de plecare* și peste segmentul din stânga cercului fundașului, denumită *linia de întoarcere*.





b) **Ieșirea jucătorilor** din terenul de joc se va face prin trecerea cu tot corpul peste *liniile de sosire*, aflate în dreapta cercului din dreptul fundașului și *linia de scăpare*, aflată în dreapta cercului frunțașului.

**7.2.** În decursul unui joc, jucătorii de pe linia de așteptare trec la bătaia mingii o singură dată după ce, în prealabil, a servit un coechipier, excepție face jucătorul care bate primul. Ordinea de intrare în teren va fi indicată de căpitanul de echipă sau antrenor în funcție de situația tactică din momentul respectiv.

**7.3.** În desfășurarea jocului, în fața liniilor de plecare sau întoarcere nu va putea să stea decât un singur jucător. La bătaia sau sosirea celui de-al doilea jucător, unul dintre cei doi este obligat să intre în teren. În caz contrar, jocul se consideră închis și arbitrul va introduce în triumphi jucătorul indicat de căpitan sau antrenor.

În terenul de joc, în timpul desfășurării unei partide de oină, nu se pot afla decât cel mult 2 jucători, unul venind de la linia de plecare și altul de la linia de întoarcere.

Excepție face ultimul jucător la bătaie, care poate să facă grupă cu ultimii doi jucători, deci pe teren se pot afla în acel moment 3 jucători, doi jucători pe dus unul pe întors, sau unul pe dus și doi pe întors.

**7.4. a)** În timpul jocului, dacă s-a tras într-un jucător de la bătaie aflat în teren, jucătorul în care s-a tras va putea să parcurgă întreg culoarul de joc, dacă s-a apărat și mingea a ieșit în afara terenului. Dacă mingea a ieșit în afara terenului fără să se fi tras asupra jucătorului acesta avansează un spațiu de joc.

b) Dacă în același spațiu (de exemplu careu) se vor găsi doi jucători ai echipei de la bătaie și s-a tras într-unul din ei, după care mingea a ieșit în afara terenului de joc, numai acesta are dreptul să parcurgă culoarul de joc, celălalt jucător (în care nu s-a tras) va avansa un spațiu, neavând dreptul să beneficieze de avantajul creat de coechipier.

c) Dacă în terenul de joc se află unul sau doi jucători din apărare, în același spațiu de joc sau în spații diferite și mingea părăsește terenul de joc din vina jucătorilor de la prindere (aruncarea mingii intenționat afară), jucătorii de la apărare aflați în teren au voie să rămână sau să avanseze un spațiu de joc în direcția lor de deplasare.

**Art.8. Stabilirea rezultatelor** se va face după aceleași reguli ca la jocul cu 11 jucători, adică se acordă două puncte pentru un jucător lovit și puncte suplimentare prin bătaia mingii cu bastonul

**8. a. Se acordă 2 puncte suplimentare:**

- dacă mingea bătută depășește în traiectoria ei linia de 43m, 38,5m (linia exterioară a zonei de fund), fără să fi atins pământul și fără să depășească liniile de margine ale zonei de fund;
- dacă mingea bătută este atinsă de către jucătorii de la prindere și cade peste linia de 41 m, 36,5m (linia de fund), fără să depășească liniile de margine ale zonei de fund;
- dacă mingea bătută prin aer, cade în zona de fund;
- dacă mingea bătută prin aer, cade în zona de fund, pe liniile ce delimitează această zonă, dar nu pe linia de 41 m, 36,5m (linia de fund);
- dacă mingea în traiectoria ei prin aer, fiind atinsă de jucătorii de la prindere, iese printre steagurile ce delimitează această zonă sau cade în zona de fund ori pe liniile ce delimitează zona de fund, dar nu pe linia de 41m, 36,5m (linia de fund).

**8. b. Se acordă un punct suplimentar:**

- dacă mingea bătută, în traiectoria ei prin aer, depășește linia de fund și apoi trece peste liniile de margine ale zonei de fund (printre steaguri);
- dacă mingea bătută depășește, în traiectoria ei, linia de fund și a fost prinsă în zonă de un jucător al echipei de la prindere;
- dacă mingea bătută depășește, în traiectoria ei, linia de trei sferturi, fără să fie prinsă direct sau dintr-o pasă din voleu ori ricoșeu, înainte de a atinge pământul și cade în spațiul de trei sferturi;



- dacă jucătorii echipei de la prindere, aflați în spațiul de trei sferturi, resping mingea (care, în traiectoria ei, a depășit linia de trei sferturi) în afara liniilor de margine ;
- dacă mingea în timpul cât traversează pe sus spațiul dintre linia de trei sferturi și linia de fund și înainte de a ieși peste liniile de margine este atinsă de un jucător al echipei de la prindere sau, prinzând-o, a depășit cu mingea linia de margine ;
- dacă mingea bătută în traiectoria ei cade pe linia de trei sferturi (această linie face parte din zona de trei sferturi) sau pe linia de fund ;
- dacă mingea bătută depășește în traiectoria ei linia de trei sferturi și este respinsă ( chiar și în mod intenționat) din acest spațiu în fața liniei de trei sferturi și nu este prinsă.

Toate punctele suplimentare obținute de echipa de la bătaie se iau în calcul la scorul reprizei.

**Art.9. Clasamentul final.** . Pentru un meci de oină dintre două echipe aflate într-o competiție oficială se acordă puncte după cum urmează:

- pentru jocul câștigat se atribuie 3 puncte ;
- pentru jocul egal se atribuie 2 puncte ;
- pentru jocul pierdut se atribuie 1 punct ;
- pentru renunțare, retragere, eliminare sau neaprezentare se atribuie 0 puncte.

a) Clasamentul se va face în ordinea descrescătoare a numărului de puncte acumulate.

b) Este declarată câștigătoare echipa care acumulează cel mai mare număr de puncte la sfârșitul competiției.

Dacă 2 sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, când meciurile se desfășoară în sistem “turneu” se vor avea în vedere următoarele:

- a) rezultatul obținut în meciul/meciurile direct(e);
- b) dacă egalitatea persistă în continuare și nu se poate face departajarea după criteriul de mai sus se va lua în calcul punctaverajul obținut în meci, între echipele aflate la egalitate;
- c) dacă și după calculul punctaverajului este tot egalitate, se va lua în calcul punctaverajul general obținut în competiție;
- d) dacă meciul/meciurile se termină la egalitate, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câștigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte;
- e) dacă egalitatea se menține, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una dintre echipe acumulează mai multe puncte
- f) În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj .
- g) Dacă și acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Antrenorul este cel care va înainta arbitrilor, în termen de 5 minute de la finalizarea partidei, ordinea în care jucătorii care se aflau în teren la sfârșitul jocului vor executa loviturile de departajare. În timpul executării loviturilor de baston pe terenul de joc se află numai arbitrii poziționați regulamentar.

**Art.10.** Criteriile de mai sus sunt valabile pentru stabilirea oricărui loc din cadrul clasamentului competiției

**Art.11.** Scorul pentru jocurile câștigate prin renunțare, retragere, eliminare sau neaprezentare pe teren este de 9-0 și **0 puncte în clasament.**

**Art.12.** În caz de epuizare a rezervelor prin accidentare, echipa descompletată pierde jocul cu scorul de 0-6, indiferent de situația de pe teren în momentul descompletării , acordându-i-se **1 punct în clasament.**

**Art.13.** În caz de epuizare a rezervelor prin eliminare, echipa descompletată pierde jocul cu scorul de 0-9, indiferent de situația de pe teren în momentul descompletării, acordându-i-se **0 puncte în clasament.**

**Art.14.** Când jocurile se dispută sistem „ divizie”, clasamentul se alcătuiește pe puncte și punctaveraj:

a) În cazul de egalitate de puncte, se declară câștigătoare echipa cu punctaveraj pozitiv mai mare (prin scădere).



b) Dacă egalitatea persistă, se ia în calcul punctaverajul meciurilor directe între echipele aflate la egalitate.

**Art.15.** Când competiția se desfășoară „pe grupe”, departajarea se face în felul următor :

a) locurile 1 și 2 în grupă se vor stabili aplicându-se regulamentul prevăzut pentru turneul simplu sau dublu. În continuare se vor juca două meciuri semifinale după schema :

1. prima echipă din prima grupă cu a doua echipă din a doua grupă ;
2. a doua echipă din prima grupă cu prima echipă din a doua grupă .

Învinsele vor juca între ele un singur meci de departajare pentru locurile 3-4. Dacă egalitatea se menține, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câștigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte; iar dacă egalitatea se menține, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una din echipe acumulează mai multe puncte. În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj . Dacă și acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Echipele câștigătoare vor juca finala, un singur meci .Va fi declarată învingătoare echipa care a câștigat meciul. Dacă egalitatea se menține, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câștigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte; iar dacă egalitatea se menține, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una din echipe acumulează mai multe puncte. În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj . Dacă și acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Antrenorul este cel care va înainta arbitrilor, în termen de 5 minute de la finalizarea partidei, ordinea în care jucătorii care se aflau în teren la sfârșitul jocului vor executa loviturile de departajare. În timpul executării loviturilor de baston pe terenul de joc se află numai arbitrii poziționați regulamentar.

## CONTESTAȚII

**Art .16.** 1) Contestațiile privind dreptul de joc al jucătorilor se pot face numai până la începerea jocului; contestația se aduce imediat la cunoștința conducătorului echipei adverse și va fi semnată de către arbitri, care vor rezolva contestația până la începerea meciului, pronunțându-se în scris dacă jucătorii contestați au drept de joc.

2) Orice contestație privind validarea și identitatea jucătorilor se poate face până la consemnarea rezultatului și semnarea foii de arbitraj de către cei doi arbitri.

a) La contestațiile privind identitatea jucătorilor trebuie să se precizeze numele jucătorilor contestați de pe foaie cu documente.

b)În caz de refuz din partea unui delegat de a semna contestația introdusă de echipa adversă, consemnarea de către arbitru a acestui fapt va acoperi lipsa semnăturii refuzate.

**Art.17.** Orice contestație se ia în considerație numai după achitarea unei taxe stabilite anual.

În cazul în care contestația este întemeiată, suma se restituie.

**Art.18.** În cazul în care meciurile sunt filmate cu mijloace amologate de Federația Română de Oină fiecare antrenor poate contesta decizia arbitrilor o singură dată pe repriză. Decizia privind contestația fiind luată de catre comisia de organizare în urma analizei video.

## **Art.19. Dispoziții generale**

Alegerea terenului se va face la începutul meciului, în prezența căpitanilor de echipă și a arbitrilor (prin aruncarea bastonului pe verticală) conform regulamentului jocului în 11.





MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE

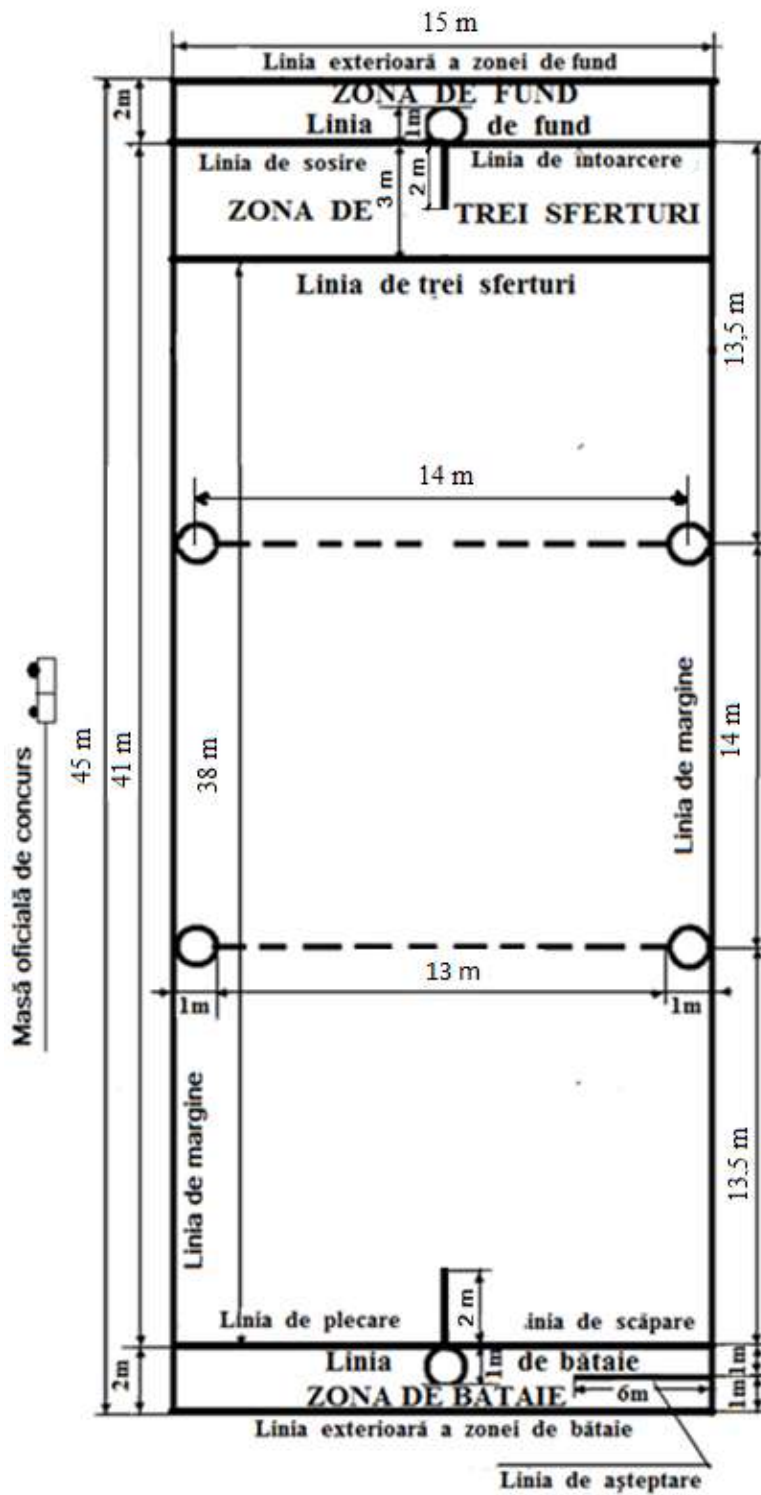


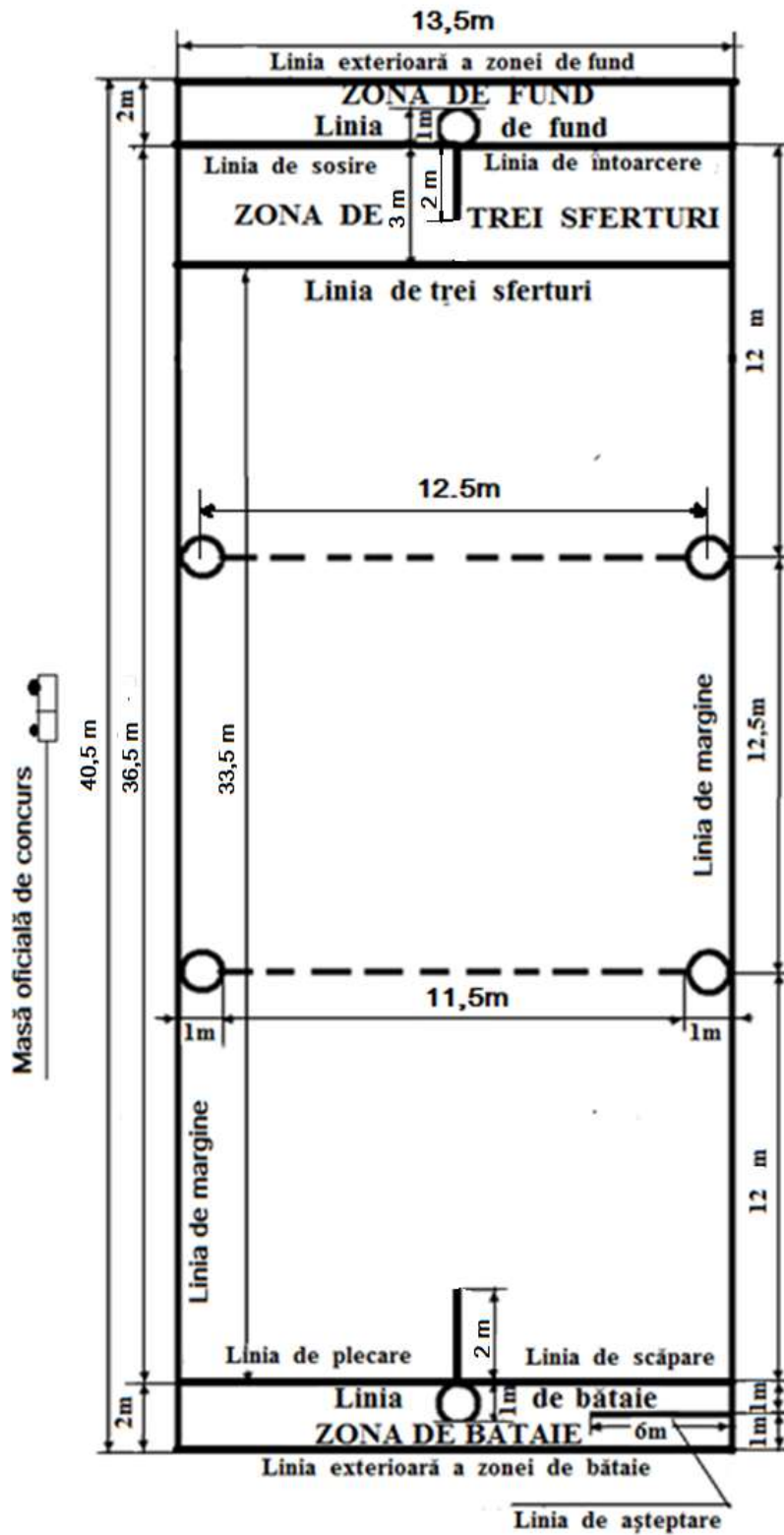
În caz de rănire sau eliminare a unui jucător, cel rănit sau eliminat va fi înlocuit cu una dintre cele două rezerve conform regulamentului în 11.

În partidele disputate se va juca cu mingi și bastoane pentru fiecare categorie în parte.

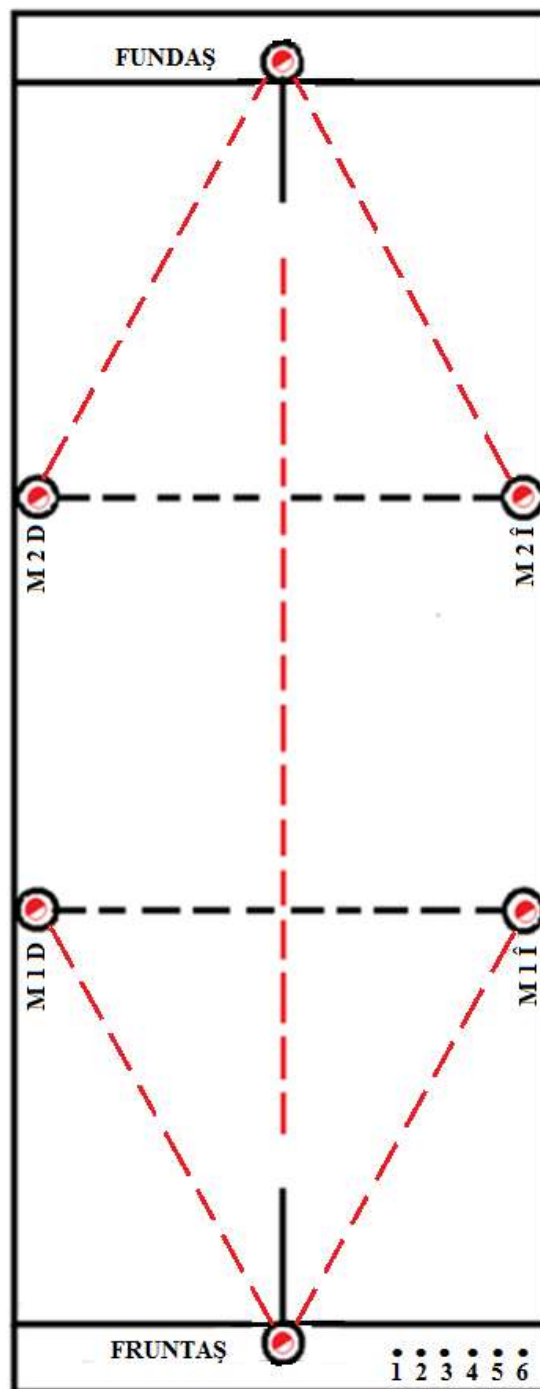
În timpul unui meci jucătorii nu au voie să prindă mingea din bătaie sau pasă cu ajutorul echipamentului (șapca, tricou etc.).

**NU SE JOACĂ PRINSUL LA MIJLOC .**





ANEXA NR.2



ANEXA NR.3