

CampioMate – Campionatul de matematică pe echipe

Scrisoare deschisă către profesorii de matematică din județul Vaslui

Dragi colegi,

Vă solicităm sprijinul pentru implicarea copiilor în programul de pregătire complementară la matematică despre care am comunicat cu dumneavoastră pe email.

Alături de o echipă de parteneri, venim în întâmpinarea nevoilor copiilor de gimnaziu cu un program complementar care transformă experiența învățării matematicii.

CampioMate - Campionatul de matematică pe echipe.

Un format inspirat din sport și gaming, prin care copiii intră în joc, colaborează, concurează și progresează la matematică. Fiecare copil devine jucător într-o echipă pregătită de câte un antrenor care îi motivează și îi ghidează pe copii. Toată competiția se va desfășura pe divizii de nivel, astfel încât să atragem și să încurajăm elevii de nivel mediu sau slab și să le oferim șanse reale ca ei să progreseze și să se simtă câștigători. Descrierea pe larg a programului o puteți găsi în documentul atașat pe email .

Implicarea și susținerea comunității profesorilor de matematică din județ

În acest moment vă propunem modalități în care vă puteți implica:

a. Înscrierea copiilor în CampioMate și încurajarea lor – toți profesorii care au clase de gimnaziu.

Vă rugăm să identificați în clasele dumneavoastră elevi care au nivel slab sau mediu la matematică și pentru care acest program ar fi benefic. Pentru a participa, copiii trebuie să aibă acces la resurse digitale de bază (tabletă sau laptop cu cameră video, căști, acces internet pentru a lucra și a participa la antrenamente și teste și telefon pentru a fi înscris în grupul de Whatsapp al echipei).

Participarea copiilor este gratuită, iar locurile sunt limitate. În perioada **9 ianuarie – 9 februarie 2023** are loc înscrierea copiilor în platforma de campionat.

b. Cei care vă exprimați dorința de a fi antrenori în CampioMate, veți solicita acest rol din contul dumneavoastră de pe platformă.

Dragi colegi, educația cu impact pozitiv în viața copiilor este motivul pentru care am ales cu toții această profesie. Vă mulțumim și pe această cale pentru pasiunea dumneavoastră de a susține copiii în dezvoltarea lor și pentru susținerea în a ne adapta la contextul și provocările actuale.

Ghidul pentru creare cont de JUCĂTOR :

https://drive.google.com/file/d/1AxNQw0F7Hn6wuYKmgOWb_0E6rZpo740F/view

Ghidul pentru creare cont de PROFESOR/ ANTRENOR :

<https://drive.google.com/file/d/1Xf-OgqlavMbxs00pOOE5A0ubOjlnWqhD/view>

Coordonatori județeni:

prof. Cătălin Daniel CĂRĂUȘU

prof. Adrian TALAȘMAN



ROLURI (la nivel de județ)

ROL	A. Coordonator județean	B. Profesor	C. Profesor - antrenor	D. Jucător	E. Jucător – Team Leader	F. Voluntar
Cine?	Inspector județean sau delegat	Profesor elevi de gimnaziu	Profesor de matematică	Elev de gimnaziu din județ. Nivel mediu/remedial	Elev de gimnaziu din județ. Nivel mediu/remedial	Elev de liceu. (3-5 pe județ activ)
Cine aprobă rolul?	Administrator joc	Coordonatorul județean (A)	Coordonatorul județean (A)	Profesorul de la clasă (B)	Antrenorul (C) după consultarea cu echipa	Coordonatorul județean (A)
Ce face?	Coordonează echipa locală (profesori, antrenori, voluntari) în platformă sau în afara ei.	Recomandă programul copiilor din clasă. Aprobă în platformă conturile jucătorilor (pe bază de cod profesor și acord părinte/tutore). Sprijin pentru elevii din clasă.	Coordonează (antrenează) elevii din echipa alocată (copii din județ). Formează și moderează grup de whatsapp cu echipa. Are minim 1 întâlnire săptămânală cu echipa (online sau offline – la alegerea sa).	Participă la toate probele din platformă, este parte din grupul de whatsapp al echipei, participă la întâlnirile echipei și la evenimentele de etapă. Își susține colegii și antrenorul.	La fel ca D. În plus, poate trimite locker-ele către echipă. Își motivează colegii să fie activi, îi ajută când nu înțeleg ceva (direct, sau cere ajutor)	Suport în coordonarea activității din județ (rol de comunicare, relaționează cu echipa națională pentru comunicare/ rezolvare situații specifice). Nu are rol tehnic în platformă.